# ZAXX

Joystick indispensable

Enfin sur votre AMSTRAD CPC une fidèle adaptation du célèbre jeu de salle de café. Tout y est : missiles à têtes chercheuses, tourelles anti-aériennes, chasseurs ennemis, barrière laser, soucoupes, etc.

Sept tableaux différents se succèdent, chaque tableau vous rapprochant de plus en plus de l'ultime combat contre le robot de la forteresse.

Jeu d'arcade 100 % langage machine, au graphisme et à l'animation remarquables.

Chargement et exécution du programme par RUN//JEU//

***Création de Carlo Perconti***

Si vous avez créé un programme de jeu pour Amstrad et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter, ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

***Tél. : 43.57.26.03***

COPYRIGHT Chip JANVIER 1986
Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957.
Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location réservés pour tous pays